

МДОАУ № 35

**Комплекс игр и упражнений для
развития познавательных процессов у
детей с ОВЗ**

**Подготовил учитель-логопед
1 квалификационной категории
Анпилогова Н.В.**

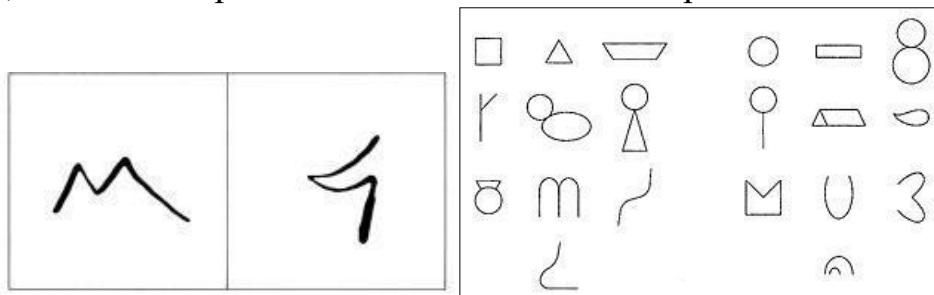
2024 г.

Упражнение «Нарисуй рисунок»

Цель: развивать пространственные предложения, воображение.

Оборудование и материалы: простые (цветные) карандаши или мелки, бумага и с изображением простых геометрических фигур и линий разной формы.

Игровая задача: Предлагается дополнить каждую фигуру или линию так, чтобы получились осмысленные изображения. Дорисовывать можно снаружи, внутри контура фигуры, можно поворачивать листок в любом направлении.

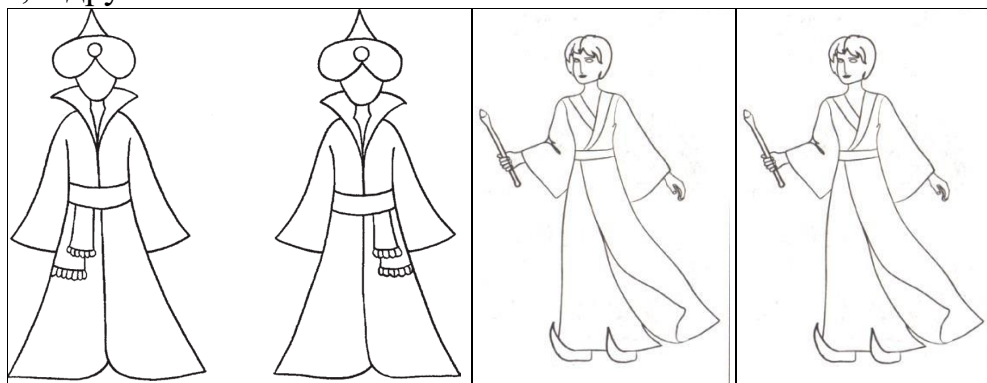


Упражнение "Волшебники"

Цель: развивать эмоциональный фон, учить передавать эмоции.

Материалы и оборудование: парные рисунки, карандаши.

Игровая задача: детям предлагаются две совершенно одинаковые фигуры «волшебников». Задача детей нарисовать эти фигуры, превратив одного в доброго, а другого в злого «волшебника».

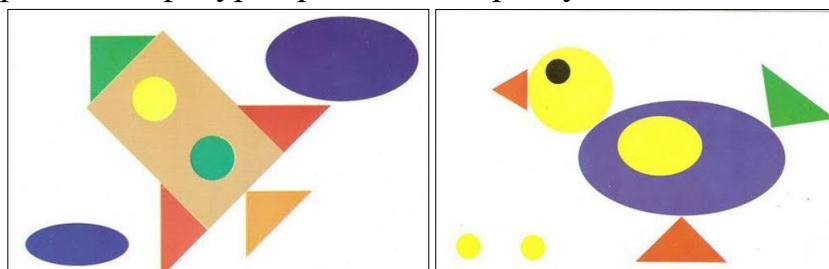


Игра «Сложи картинку»

Цель: развитие зрительного внимания, воображения, мелкой моторики.

Материалы и оборудование: геометрические фигуры, фоновая бумага..

Игровая задача: педагог предлагает детям сложить из имеющихся геометрических фигур картины по образцу и по собственному желанию.

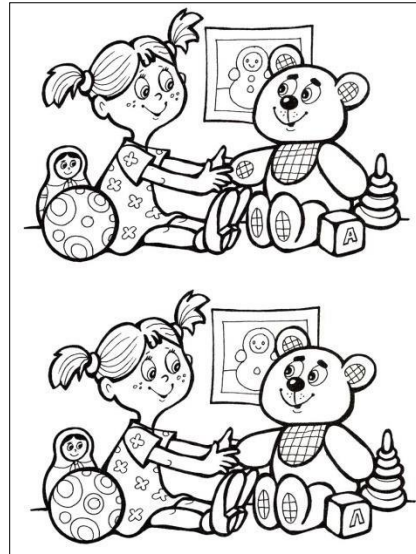


Упражнение «Найди отличия»

Цель: развитие зрительного внимания.

Материалы и оборудование: парные картинки.

Игровая задача: рассмотреть парные сюжетные картинки с отличительными признаками и найти различие и сходства.



Упражнение «Разрезанные картинки»

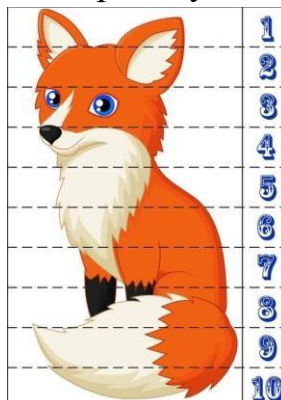
Цель: развитие зрительного внимания, воображения.

Материалы и оборудование: разрезные предметные (сюжетные) картинки.

Игровая задача: предлагается собрать по образцу картинки различной тематики.

Вариант № 2

Детям предлагается собрать картинку с опорой на порядковый счёт.



Упражнение "Пройди по дорожке"

Цель: развитие зрительного внимания.

Материалы и оборудование: лабиринты различного вида.

Игровая задача: предлагается пройти по дорожке (линии) от начала до конца, выполняя игровую задачу

